PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2000-207304

(43)Date of publication of application: 28.07.2000

(51)Int.Cl.

G06F 13/00

G06F 3/00

H04L 12/54 H04L 12/58

(21)Application number : 11-005328

(71)Applicant: FUJITSU LTD

(22)Date of filing:

12.01.1999

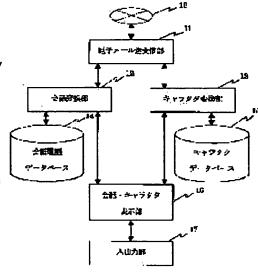
(72)Inventor: KUBO MASANORI

NISHIYAMA SOICHI MURAKAMI KOICHI

(54) DEVICE AND METHOD FOR INTERACTIVE COMMUNICATION USING CHARACTER (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain an interactive communication device which can visually express the feeling and intention of a sender by using characters, etc., so that the feeling and intention which are hardly transmitted by only letters are accurately transmitted by providing a character conversion part which converts information obtained from electronic mail into character image data.

retwork 18 such as the internet. A conversation conversion part 12 converts the contents of a conversation received by an electronic mail transmission and reception part 11 into conversation history data and stores them in a conversation history database 14. The reception contents are passed as they are to a conversation and character display part 16. A character conversion part 13 collates the reception contents with a character database 15 and passes character image data that are matched with the reception contents to a



conversation and character display part 16. In the character database 15, user IDs of electronic mail, etc., and character image data corresponding thereto are registered.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

07.08.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3301983

[Date of registration]

26.04.2002

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号 特開2000-207304 (P2000-207304A)

(43)公開日 平成12年7月28日(2000.7.28)

(51) Int.Cl.7		識別記号	FΙ			テーマフード(参考)
G06F	13/00	351	G06F	13/00	351G	5B089
	3/00	6 5 1		3/00	651A	5 E 5 O 1
H04L	12/54		H04L	11/20	101B	5 K O 3 O
	12/58					

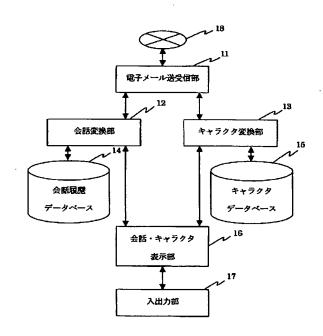
		審査請求	未請求 請求項の数16 OL (全 17 頁)		
(21)出願番号	- 特顧平11-5328	(71)出願人	000005223 富士通株式会社		
(22)出顧日	平成11年1月12日(1999.1.12)		神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号		
		(72)発明者	久保 政則 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番 1号 富士通株式会社内		
		(72)発明者	西山 聡一 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番 1号 富士通株式会社内		
		(74)代理人	100095555 弁理士 池内 寛幸		
			最終頁に続く		

(54) 【発明の名称】 キャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置及び方法

(57)【要約】

【課題】 文字だけでは伝わりにくい発信者の感情や意図が的確に伝わるよう、キャラクタ等を用いて視覚的に表現できる対話型コミュニケーション装置及び方法を提供する。

【解決手段】 電子メールを送受信する電子メール送受信部と、電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換する会話変換部と、会話変換部で変換された会話履歴データを格納する会話履歴データベースと、キャラクタ画像データを格納するキャラクタデータベースと、電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに変換するキャラクタ変換部と、会話の内容及びキャラクタ画像を表示する会話・キャラクタ表示部を有する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 電子メールを送受信する電子メール送受

1

電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換す る会話変換部と、

前記会話変換部で変換された会話履歴データを格納する 会話履歴データベースと、

キャラクタ画像データを格納するキャラクタデータベー スと、

電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに 10 変換するキャラクタ変換部と、

会話の内容及びキャラクタ画像を表示する会話・キャラ クタ表示部を有することを特徴としたキャラクタを用い た対話型コミュニケーション装置。

【請求項2】 会話履歴送受信部を有し、前記会話履歴 データベースを外部ネットワーク上に配置し、前記会話 履歴送受信部を介して会話履歴データを送受信する請求 項1記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーショ ン装置。

【請求項3】 キャラクタ送受信部を有し、前記キャラ クタデータベースを外部ネットワーク上に配置し、前記 キャラクタ送受信部を介してキャラクタ画像データを送 受信する請求項1記載のキャラクタを用いた対話型コミ ュニケーション装置。

【請求項4】 吹き出し画像データを格納する吹き出し 画像データベースをさらに有し、電子メールによる会話 内容が会話・キャラクタ表示部における吹き出し表示上 の文字で表現される請求項1記載のキャラクタを用いた 対話型コミュニケーション装置。

【請求項5】 吹き出し画像送受信部を有し、前記吹き 30 出し画像データベースを外部ネットワーク上に配置し、 前記吹き出し画像送受信部を介して前記吹き出し画像デ ータを送受信する請求項4記載のキャラクタを用いた対 話型コミュニケーション装置。

【請求項6】 会話の内容に基づいて、前記吹き出し画 像データを選択する請求項4又は5記載のキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項7】 電子メールの発信者に基づいて、前記吹 き出し画像データを選択する請求項4又は5記載のキャ ラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項8】 ユーザ固有のキャラクタを通じてユーザ 情報を格納するキャラクタ固有情報データベースをさら に有し、表示されているキャラクタを選択すると該当す るユーザ固有の情報が表示される請求項1記載のキャラ クタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項9】 会話の内容に基づいて、前記キャラクタ 画像データを選択する請求項1記載のキャラクタを用い た対話型コミュニケーション装置。

【請求項10】 発話者の音声を認識する音声認識部 と、音声合成部をさらに有する請求項1記載のキャラク 50 【0002】

タを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項11】 電子チャットを行うことのできるチャ ット交信部と、

電子メールを使用するか、電子チャットを使用するか、 切り替えることのできるチャット交信部・電子メール送 受信部切り替え部をさらに有し、

前記会話変換部において、電子チャット又は電子メール の内容を会話履歴データに変換し、

前記キャラクタ変換部において、電子チャット又は電子 メールの内容をキャラクタ画像データに変換する請求項 1記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション 装置。

【請求項12】 電子メールの送信者と受信者が、双方 ともにネットワークに接続が確立されている場合には、 前記チャット交信部・電子メール送受信部切り替え部に おいて、電子チャットに切り替えることができる請求項 11記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーショ ン装置。

【請求項13】 電子チャットの交信履歴を電子メール 20 として特定のタイミングで一括して発信する請求項11 記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装

【請求項14】 電子チャット又は電子メールの内容、 あるいは電子チャット又は電子メールの発信者に基づい て、前記キャラクタ画像データ又は前記吹き出し画像デ ータを選択する請求項11又は12記載のキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項15】 電子メールを送受信する工程と、

電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換す る工程と、

電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに 変換する工程と、

会話の内容及びキャラクタ画像を表示する工程を有する ことを特徴としたキャラクタを用いた対話型コミュニケ ーション方法。

【請求項16】 電子メールを送受信するステップと、 電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換す るステップと、

電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに 40 変換するステップと、

会話の内容及びキャラクタ画像を表示するステップを有 することを特徴としたコンピュータに実行させるプログ ラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、文字のみで情報交 換を行う電子メール、電子チャット等をグラフィカルな 視覚に訴えた情報交換手段に変換する装置及び方法に関 する。

【従来の技術】近年のインターネット市場の急激な拡大 によって、インターネットを用いた様々なサービスが展 開されている。その中で最も普及しているのが、電子メ ールや電子チャットといったユーザ相互間の情報交換手 段の提供である。

【0003】しかし、いずれの情報交換手段において も、情報として伝達されるのはあくまでも文字情報であ り、文字を読んで解釈した上で発信者の意図や意向を読 みとる必要が生じる。また、文字の上だけでは伝わりに くい、文面の奥に秘められた意図を読みとることは、ほ 10 ば不可能でもある。

【0004】さらに、電子メールでは電話等とは異なり リアルタイム性に乏しく、緊急時等の連絡手段としては 使えない。また、電子メールアドレスだけでは、発信者 を特定することも容易ではない。

【0005】一方、電子チャットにおいても、リアルタ イム性は確保できても、発信者と受信者が同時にネット ワークへの接続を確立しておく必要が生じる。また、電 子チャットのログイン名は発信者の勝手なニックネーム 可能である。さらに、電子メールと比べて文脈がとぎれ がちになりやすいので、話が方々へ発散してしまう傾向 にある。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】すなわち、従来の文字 情報のみによる情報伝達手段によっては、文字情報故の 誤解が生じやすく、本来の趣旨とは異なる意図で相手に 伝わってしまう場合も多いという問題点があった。さら に、発信者の情報についても限りがあるため、その発言 や意見に対するバックボーンを理解することは困難であ り、同じ内容の発言を「助言」等と判断するか、あるい は「誹謗」等と判断するか、受信者の主観のみに頼らざ るを得ず、意思の伝達手段として不正確な一面を有して

【0007】本発明は、上記問題点を解決すべく、文字 だけでは伝わりにくい発信者の感情や意図が的確に伝わ るよう、キャラクタ等を用いて視覚的に表現できる対話 型コミュニケーション装置及び方法を提供することを目 的とする。

[0008]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケ ーション装置は、電子メールを送受信する電子メール送 受信部と、電子メールから得られる情報を会話履歴デー タに変換する会話変換部と、会話変換部で変換された会 話履歴データを格納する会話履歴データベースと、キャ ラクタ画像データを格納するキャラクタデータベース と、電子メールから得られる情報をキャラクタ画像デー タに変換するキャラクタ変換部と、会話の内容及びキャ ラクタ画像を表示する会話・キャラクタ表示部を有する 50 るようにするためである。

ことを特徴とする。

【0009】かかる構成により、電子メールの内容や、 電子メールの送信者・発信者によって、キャラクタ画像 の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にどのような 内容の電子メールであるのかを直感的に把握することが 可能となる。

【0010】また、本発明にかかるキャラクタを用いた 対話型コミュニケーション装置は、会話履歴送受信部を 有し、会話履歴データベースを外部ネットワーク上に配 置し、会話履歴送受信部を介して会話履歴データを送受 信することが好ましい。さらに、本発明にかかるキャラ クタを用いた対話型コミュニケーション装置は、キャラ クタ送受信部を有し、キャラクタデータベースを外部ネ ットワーク上に配置し、キャラクタ送受信部を介してキ ャラクタ画像データを送受信することが好ましい。デー タベースを外部ネットワーク上に配置することで、ネッ トワーク内のユーザが個々に登録した会話履歴データや キャラクタ画像データを他のユーザも活用することがで き、個々がデータベースを構築するよりも多量のデータ 等で記載されていることが多く、発信者の特定はほぼ不 20 に基づいて対話型コミュニケーション装置を構築できる からである。

> 【0011】また、本発明にかかるキャラクタを用いた 対話型コミュニケーション装置は、吹き出し画像データ を格納する吹き出し画像データベースをさらに有し、電 子メールによる会話内容が会話・キャラクタ表示部にお ける吹き出し表示上の文字で表現されることが好まし い。視覚的にどのような会話が行われているのかを確認 しやすいからである。

【0012】また、本発明にかかるキャラクタを用いた 対話型コミュニケーション装置は、吹き出し画像送受信 部を有し、吹き出し画像データベースを外部ネットワー ク上に配置し、吹き出し画像送受信部を介して吹き出し 画像データを送受信することが好ましい。データベース を外部ネットワーク上に配置することで、ネットワーク 内のユーザが個々に登録した吹き出し画像データを他の ユーザも活用することができ、個々がデータベースを構 築するよりも多量のデータに基づいて対話型コミュニケ ーション装置を構築できるからである。

【0013】また、本発明にかかるキャラクタを用いた 40 対話型コミュニケーション装置は、会話の内容に基づい て、吹き出し画像データを選択することが好ましい。会 話の内容によって表示される吹き出しの画像を変化させ て、視覚的に会話内容を容易に把握できるようにするた めである。

【0014】また、本発明にかかるキャラクタを用いた 対話型コミュニケーション装置は、電子メールの発信者 に基づいて、吹き出し画像データを選択することが好ま しい。発信者によって表示される吹き出しの画像を変化 させることで、視覚的に相手の立場等を容易に把握でき

【0015】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、ユーザ固有のキャラクタを通じてユーザ情報を格納するキャラクタ固有情報データベースをさらに有し、表示されているキャラクタを選択すると該当するユーザ固有の情報が表示されることが好ましい。通信相手に関する固有の情報を把握できるようにするためである。

【0016】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、会話の内容に基づいて、キャラクタ画像データを選択することが好ましい。キャラクタの表情等から会話の内容だけでは表現しきれない意思や感情を表現するためである。

【0017】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、発話者の音声を認識する音声認識部と、音声合成部をさらに有することが好ましい。音声を用いた電子会話システムにも対応できるからである。

【0018】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、電子チャットを行うことのできるチャット交信部と、電子メールを使用する 20か、電子チャットを使用するか、切り替えることのできるチャット交信部・電子メール送受信部切り替え部をさらに有し、会話変換部において、電子チャット又は電子メールの内容を会話履歴データに変換し、キャラクタ変換部において、電子チャット又は電子メールの内容をキャラクタ画像データに変換する間求に変換することが好ましい。電子メールだけでなく、電子チャットにも対応できるようにするものである。

【0019】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、電子メールの送信者 30と受信者が、双方ともにネットワークに接続が確立されている場合には、チャット交信部・電子メール送受信部切り替え部において、電子チャットに切り替えられることが好ましい。双方ともにネットワーク接続が確立している場合には、リアルタイム性を重視するべきだからである。

【0020】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、電子チャットの交信履歴を電子メールとして特定のタイミングで一括して発信することが好ましい。電子チャットでの検討内容を第三者に知らせるのに便利だからである。

【0021】また、本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置は、電子チャット又は電子メールの内容、あるいは電子チャット又は電子メールの発信者に基づいて、前記キャラクタ画像データ又は前記吹き出し画像データを選択することが好ましい。電子メールと同様に、視覚的に会話の内容や相手の立場等を容易に把握できるようにするためである。

法は、電子メールを送受信する工程と、電子メールから 得られる情報を会話履歴データに変換する工程と、電子 メールから得られる情報をキャラクタ画像データに変換

する工程と、会話の内容及びキャラクタ画像を表示する 工程を有することを特徴とする。

電子メールの送信者・発信者によって、キャラクタ画像 の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にどのような 内容の電子メールであるのかを直感的に把握することが

【0023】かかる構成により、電子メールの内容や、

) 可能となる。

【0024】次に、本発明にかかるコンピュータに実行させるプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体は、電子メールを送受信するステップと、電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換するステップと、電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに変換するステップと、会話の内容及びキャラクタ画像を表示するステップを有することを特徴とする。

【0025】かかる構成により、コンピュータ上へ当該プログラムをロードさせ実行することで、電子メールの内容や、電子メールの送信者・発信者によって、キャラクタ画像の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にどのような内容の電子メールであるのかを直感的に把握することができるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置が実現できる。

[0026]

【発明の実施の形態】(実施の形態1)以下、本発明の実施の形態1にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置について、図面を参照しながら説明する。図1は本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置の構成図である。図1において、11は電子メール送受信部を、12は会話変換部を、13はキャラクタ変換部を、14は会話履歴データベースを、15はキャラクタデータベースを、16は会話・キャラクタ表示部を、17は入出力部を、18はインターネット等のネットワークを、それぞれ示す。

【0027】図1において、インターネット等のネット ワーク18を通じて電子メールが送信されてきた場合に は、電子メール送受信部11が一括して受信する。そし て、受信内容に基づいて、会話変換部12とキャラクタ 変換部13へ渡す。

【0028】会話変換部12では、受信した会話の内容を履歴として保存するために、会話履歴データに変換する。会話履歴データは会話履歴データベース14に格納される。受信内容はそのまま会話・キャラクタ表示部16へ渡す。

【0029】キャラクタ変換部13では、受信内容に基づいてキャラクタデータベース15を照合して、受信内容と合致したキャラクタ画像データがキャラクタデータベース15内に存在した場合には、当該キャラクタ画像

6

(5)

20

データを会話・キャラクタ表示部16へ渡す。

【0030】具体的には、電子メール等のユーザID と、それに対応するキャラクタ画像データをキャラクタ データベース15に登録しておき、受信した電子メール 等の発信者のユーザ [Dに基づいてキャラクタデータベ ース15を照合して、該当するキャラクタ画像データを 抽出する。

【0031】なお、キャラクタ画像データの選択方法は これに限定されるものではなく、例えば電子メール等の 発信データ中に使用すべきキャラクタ画像データを指示 10 する情報を付加して発信する等、表示すべきキャラクタ 画像データを限定できる方法であれば何でも良い。

【0032】会話・キャラクタ表示部16では、受信内 容を表示するとともに、その内容に対応したキャラクタ 画像データも同時に画面上に表示する。かかる表示方式 によって、電子メールの受信者は、テキスト主体の電子 メールの内容だけではなく、同時に表示されるキャラク タ画像データからも、おおよその見当をつけながら受信 内容を解読することができる。なお、受信内容の印刷や 返信の入力等は入出力部17より行うことができる。

【0033】また、図1においては、データベースをす べてローカル内、すなわち受信者の用いる受信端末内に 配置しているが、図2に示すように、会話履歴データベ ース14については、外部のネットワーク上に配置して も良い。すなわち、外部の会話履歴データベース22を ネットワーク上に配置し、会話履歴送受信部21を介し て会話履歴を送受信することで、他のユーザの会話履歴 についても蓄積することができる。

【0034】さらに、図3に示すように、キャラクタデ ータベース15についても、外部のネットワーク上に配 30 置しても良い。すなわち、外部のキャラクタデータベー ス32をネットワーク上に配置し、キャラクタ送受信部 31を介してキャラクタ画像データを送受信すること で、他のユーザが作成したキャラクタについても蓄積す ることができる。

【0035】とのように、データベースを外部ネットワ ーク上に配置することで、ネットワーク内のユーザが個 々に登録した会話履歴データやキャラクタ画像データを 他のユーザも活用することができ、ユーザ個々が単独で データベースを構築するよりも多量のデータに基づいて 40 対話型コミュニケーション装置を構築できるようにな

【0036】なお、図2及び図3においては、ネットワ ーク上に配置した外部の会話履歴データベース22及び 外部のキャラクタデータベース32に加えて、ユーザの 端末装置側にも会話履歴データベース23及びキャラク タデータベース33を配置しているようになっている が、図2及び図3での会話履歴データベース23及びキ ャラクタデータベース33は、当該ユーザが作成したデ ータもしくは頻繁に用いるデータ等を格納するレプリカ 50 であることを条件として、画面に表示されているキャラ

としてのみ存在し、あくまでもデータベース本体は外部 の会話履歴データベース22及び外部のキャラクタデー タベース32である。

【0037】かかる構成としたのは、自己の会話履歴デ ータやキャラクタ画像データについては、一度ネットワ ーク上の外部データベースへ登録した後は自己の端末内 のデータベースへアクセスすることで、データ参照に伴 うネットワーク負荷の軽減を図ると共に、頻繁に用いる データについてのレスポンスの確保を図るためである。 もちろん、ネットワーク負荷が小さく、もしくは外部デ ータベースへのレスポンスが十分に確保できている場合 であれば、会話履歴データベース23及びキャラクタデ ータベース33については省略することも可能である。 なお、図2又は図3においては、レブリカ作成時のデー タ流れは記述していない。

【0038】次に、キャラクタ画像だけでは十分に電子 メールの意図が伝わらない場合も考えられるので、図4 に示すように吹き出し画像データベース41を追加し て、受信内容をキャラクタ画像と共に表示した吹き出し 画像中で会話・キャラクタ表示部16において表示させ る。このようにすることで、吹き出し画像の形態や色彩 等の要素によっても、受信内容の視覚的な把握が可能と なる。

【0039】なお、他のデータベースと同様に、図5に 示すように、吹き出し画像データベース41について も、外部ネットワーク上に配置しても良い。すなわち、 外部の吹き出し画像データベース52をネットワーク上 に配置し、吹き出し画像送受信部51を介して吹き出し 画像データを送受信することで、他のユーザが作成した の吹き出し画像データについても利用可能となる。

【0040】例えば、図6に示すように、(1)のよう なメール交信があった場合には、(2)のようにメール 交換の当事者であるA、Bを表すキャラクタ画像が送信 内容をそれぞれのキャラクタ画像と共に表示した吹き出 し画像中に表示する。なお、画面に常時キャラクタ画像 が表示されていても良いし、メール交換時のみ表示する ものでも良い。

【0041】なお、図5において、ネットワーク上に配 置した外部の吹き出し画像データベース52に加えて、 ユーザの端末装置側にも吹き出し画像データベース53 を配置しているようになっているのは、図2及び図3と 同様の理由からであり、ネットワーク負荷が小さく、も しくは外部データベースへのレスポンスが十分に確保で きている場合であれば、吹き出し画像データベース53 についても省略することも可能である。

【0042】次に、キャラクタ画像にキャラクタ固有の 情報を付加することも考えられる。すなわち、キャラク タ画像の形態等だけではキャラクタ自身の情報が得られ ないので、例えばキャラクタがユーザごとに固有のもの クタ上にマウスのポインタを移動すると、当該キャラク タの有するユーザ固有情報、例えば氏名、年齢、メール アドレス等が表示されることにより、対話の相手に関す る情報を知ることができる。

【0043】また、キャラクタ画像に当該キャラクタの 有するユーザ固有情報がリンクしていることを条件とし て、キャラクタ画像をクリックすると、当該キャラクタ に対応するユーザに対して電子メールを発信すべく、メ ーラーソフトを起動させることも考えられる。

【0044】さらに、定型的な会話や表現の場合、例え 10 ば、「こんにちは」、「さようなら」、「悲しい」、

「怒った」等については、定型的な会話や表現と1対1 に対応した吹き出しの形態等を事前に登録しておくこと で、電子メールの文脈中で当該定型的な会話や表現を検 出すると、キャラクタ画像と共に表示される吹き出し画 像の形態等がそれに応じて変化することが可能となる。

【0045】例えば、図7に示すように、会話の内容に よって、画面に表示する吹き出し画像の形態を変化させ ることで、送信者の意図・感情等を表すことができる。 また、図8に示すように、会話の内容によって、画面に 20 表示する吹き出しの大きさ及びフォントの大きさを変え ることでも、同様の効果が期待できる。なお、これらの 方法に限定されるものではなく、色彩等も組み合わせた 自由な表現形式が利用できる。

【0046】また、吹き出し画像だけでなく、キャラク タ画像自体に変化をつける表示方法も考えられる。すな わち、図9に示すように、会話の内容によって、画面に 表示されるキャラクタの表情を登録しておき、「うれし い」内容の時は笑い、「悲しい」内容の時は涙が出る、 また「怖かった」時は真っ青になり、「怒った」時は頭 30 に血が上る等の表現も可能となる。

【0047】次に、メールの発信者によって、吹き出し 画像の形態等を変化させることも考えられる。例えば、 図10に示すように、メールの発信者が会社員等の場合 には、名刺を意味するように四角形の吹き出し画像で表 現し、メールの発信者が学生等の場合には通常の吹き出 し画像で表現する等の工夫である。

【0048】同様に、メールの発信者によって、吹き出 し画像中の文字フォントを変えることも考えられる。例 役職者の場合には、大きめのフォントを用いて画面上に 表示することにより、役職者からの電子メールであると とが一目でわかるようにできる。

【0049】さらに、発信者の音声により識別すべく、 図12に示すように音声認識部121と音声合成部12 2を入出力部として設けた場合には、通常の電話機のよ うに音声でもって相手と通信することも可能となる。

【0050】以上のように本実施の形態1によれば、電 子メールの内容や、電子メールの送信者・発信者によっ て、キャラクタ画像の形態や色彩等又は吹き出し画像の

形態や色彩等、そして吹き出し画像の文字フォント等が 変化し、受信者が視覚的にどのような内容の電子メール であるのかを直感的に把握することが可能となる。

【0051】(実施の形態2)次に本発明の実施の形態 2について、図面を参照しながら説明する。図13は本 発明の実施の形態2におけるキャラクタを用いた対話型 コミュニケーション装置の構成図である。図13におい て、131はチャット交信部を、132はメール送受信 部・チャット交信部切り替え部を、それぞれ示す。

【0052】図13において、電子メール送受信部11 に加えて、チャット交信部131を設けることで、電子 チャットについても電子メールと同様の処理を施すこと が可能となる。

【0053】すなわち、インターネット等のネットワー クを通じて電子チャットを行う場合には、チャット交信 部131が送信されてくるメッセージを一括して受信す る。そして、受信内容に基づいて、会話変換部12とキ ャラクタ変換部13へ渡す。

【0054】会話変換部12では、受信したチャットの 内容を履歴として保存するために、会話履歴データに変 換する。会話履歴データは会話履歴データベース14に 格納される。受信内容はそのまま会話・キャラクタ表示 部16へ渡す。

【0055】キャラクタ変換部13では、受信内容に基 づいてキャラクタデータベース15を照合して、受信内 容と合致したキャラクタ画像データがキャラクタデータ ベース15内に存在した場合には、当該キャラクタ画像 データを会話・キャラクタ表示部16へ渡す。

【0056】会話・キャラクタ表示部16では、受信内 容を表示するとともに、その内容に対応したキャラクタ 画像データも同時に画面上に表示する。かかる表示方式 によって、電子チャットの受信者は、テキスト主体の電 子チャットの内容だけではなく、同時に表示されるキャ ラクタ画像データからも、おおよその見当をつけながら 受信内容を解読することができる。なお、受信内容の印 刷や返信の入力等は入出力部17より行うことができ

【0057】また、図13においては、データベースを すべてローカル内、すなわち受信者の用いる受信端末内 えば、図11に示すように、メールの発信者が上司等の 40 に配置しているが、図2と同様に、会話履歴データベー ス14については、外部ネットワーク上に配置しても良 い。さらに、図3と同様に、キャラクタデータベース1 5についても、外部ネットワーク上に配置しても良い。 【0058】次に、キャラクタ画像だけでは十分に電子 チャットにおける発信者の意図が伝わらない場合も考え られるので、図4と同様に吹き出し画像データベース4 1を追加して、受信内容をキャラクタ画像と共に表示し た吹き出し画像中で会話・キャラクタ表示部16におい て表示することも考えられる。このようにすることで、 50 吹き出し画像の形態や色彩等の要素によっても、受信内

容の視覚的な把握が可能となる。なお、図5と同様に、 吹き出し画像データベース41についても、外部ネット ワーク上に配置しても良い。

【0059】さらに、定型的な会話や表現の場合、例え ば、「こんにちは」、「さようなら」、「悲しい」、

「怒った」等については、定型的な会話や表現と1対1 に対応した吹き出し画像の形態等を事前に登録しておく ととで、電子チャットの文脈中で当該定型的な会話や表 現を検出すると、キャラクタ画像と共に表示される吹き 出し画像の形態等がそれに応じて変化することが可能と 10 なる。

【0060】例えば、図7と同様に、会話の内容によっ て、画面に表示する吹き出し画像の形態を変化させると とで、送信者の意図・感情等を表すことができる。ま た、図8と同様に、会話の内容によって、画面に表示す る吹き出し画像の大きさ及びフォントの大きさを変える ことでも、同様の効果が期待できる。なお、これらの方 法に限定されるものではなく、色彩等も組み合わせた自 由な表現形式が利用できる。

【0061】また、吹き出し画像だけでなく、キャラク タ画像自体に変化をつける表示方法も考えられる。すな わち、図9と同様に、会話の内容によって、画面に表示 されるキャラクタの表情を登録しておき、「うれしい」 内容の時は笑い、「悲しい」内容の時は涙が出る等の表 現も可能となる。

【0062】次に、電子チャットにおける発信者によっ て、吹き出し画像の形態等を変化させることも考えられ る。例えば、図10と同様に、電子チャットにおける発 信者が会社員等の場合には、名刺を意味するように四角 形の吹き出し画像で表現し、電子チャットにおける発信 30 者が学生等の場合には通常の吹き出し画像で表現する等 の工夫である。

【0063】同様に、電子チャットにおける発信者によ って、吹き出し画像中の文字フォントを変えることも考 えられる。例えば、図11と同様に、電子チャットにお ける発信者が上司等の役職者の場合には、大きめのフォ ントを用いて画面上に表示することにより、役職者から の発言であることが一目でわかるようにできる。

【0064】さらに、発信者の音声により識別すべく、 図12と同様に音声認識部121と音声合成部122を 40 入出力部として設けた場合には、通常の電話機のように 音声でもって相手と通信することも可能となる。

【0065】また、電子メールと電子チャットの大きな 相違点の一つが、前者は送信者と受信者が同時にネット ワークへの接続を確立している必要がないのに対して、 後者は発信者と受信者が同時にネットワークへの接続を 確立している必要がある点である。したがって、ネット ワークへの接続が確立されているかを判定することは容 易であるので、図13に示すように電子メール送受信部 ・チャット交信部切り替え部132において両者がネッ 50 クタ表示部を、それぞれ示す。

トワークへの接続を確立しているか否かを判断し、両者 がネットワークへの接続を確立している場合には電子メ ールによる通信であっても、自動的にチャット交信へと 切り替えることも考えられる。こうすることで、両者の 通信において、リアルタイム性を確保できる場合にはチ ャットを選択することで、通信による会話を円滑に続行 することが可能となる。

【0066】なお、ネットワークへ接続されているか否 かの検出時期は、作成した電子メールの発信時であって も良い。この場合、図14に示すような方法でネットワ ークへの接続を確認する。

【0067】図14において、141は発信者の電子メ ール送受信部を、142は受信者の電子メール送受信部 を、143はネットワーク接続確認部を、144-1は 発信者側のメールサーバを、144-2は受信者側のメ ールサーバを、それぞれ示す。

【0068】図14において、発信者が電子メール送受 信部141を通じて電子メールを発信すると、メールサ ーバ144-1へ送信するとともに、ネットワーク接続 確認部143へも同じ電子メールを送付する。 通常電子 メールには、電子メールの内容とともに、発信者情報や 受信者情報が付加されているので、ネットワーク接続確 認部143で受信者(電子メールの宛先)を確認し、受 信者がメールサーバ144-2へ接続を確立しているか 否かを検証する。

【0069】ネットワーク接続確認部143において、 電子メール発信時に受信者がネットワークへの接続を確 立していることが検出できた場合には、チャットサーバ へ自動的に接続することで電子チャット機能を使用でき るようになる。もちろん、送信相手が複数人の場合であ っても、同様である。また、電子メールの着信時であっ ても良い。

【0070】以上のように本実施の形態2によれば、電 子メールだけではなく、電子チャットの内容や、電子チ ャットの発言者によっても、キャラクタ画像の形態や色 彩等又は吹き出し画像の形態や色彩等、そして吹き出し 画像の文字フォント等が変化し、受信者が視覚的にどの ような内容の電子チャットであるのかを直感的に把握す ることが可能となる。

【0071】次に、本発明の実施の形態にかかるキャラ クタを用いた対話型コミュニケーション装置を実現する プログラムの処理の流れについて説明する。図15に本 発明の実施の形態にかかるキャラクタを用いた対話型コ ミュニケーション装置を実現するプログラムの構成図を 示す。

【0072】図15において、151はオペレーティン グシステムを、152はネットワーク接続部を、153 はメーラー部を、154はメーラー部・チャット部切り 替え機能部を、155はチャット部を、156はキャラ

【0073】図15の色つき部に示すように、本発明に かかるプログラムは、メーラー部・チャット部切り替え 機能部154とキャラクタ表示部156で構成される。 その他の電子メール機能を提供するメーラー部153や 電子チャット機能を提供するチャット部155、ネット ワークとの接続プログラムを提供するネットワーク接続 部152、及びオペレーティングシステムは、特に限定 するものではない。

【0074】図16に本発明の実施の形態にかかるキャ ラクタを用いた対話型コミュニケーション装置を実現す 10 るプログラムの処理流れ図を示す。まず、メーラー部1 53が電子メールを受信すると(ステップS161)、 その受信内容に基づいて、会話履歴データとしてデータ ベースに登録し(ステップS162)、受信内容に応じ たキャラクタ画像データを照会し(ステップS16 3)、受信内容に応じた吹き出し画像データを照会する (ステップS164)。

【0075】そして、照会したキャラクタ画像データ及 び吹き出し画像データとともに、受信内容を画面上に表 示する (ステップS 1 6 5)。 これによって、文字デー 20 イメージを示す図 タだけでは理解しにくい相手の感情等についても、視覚 的に理解しやすくなる。

【0076】本発明の実施の形態にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置を実現するプログ ラムを記憶した記録媒体は、図17に示す記録媒体の例 に示すように、CD-ROMやフロッピー(登録商標) ディスク等の可搬型記録媒体だけでなく、通信回線の先 に備えられた他の記憶装置や、コンピュータのハードデ ィスクやRAM等の記録媒体のいずれでも良く、プログ ラム実行時には、プログラムはローディングされ、主メ 30 モリ上で実行される。

【0077】また、本発明の実施の形態にかかるキャラ クタを用いた対話型コミュニケーション装置により生成 された送信履歴データ等を記録した記録媒体も、図17 に示す記録媒体の例に示すように、CD-ROMやフロ ッピーディスク等の可搬型記録媒体だけでなく、通信回 線の先に備えられた他の記憶装置や、コンピュータのハ ードディスクやRAM等の記録媒体のいずれでも良く。 例えば本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュ ニケーション装置を利用する際にコンピュータにより読 40 み取られる。

[0078]

【発明の効果】以上のように本発明にかかるキャラクタ を用いた対話型コミュニケーション装置によれば、電子 メールの内容や、電子メールの送信者・発信者によっ て、キャラクタ画像の形態や色彩等又は吹き出し画像の 形態や色彩等、そして吹き出し画像の文字フォント等が 変化し、受信者が視覚的にどのような内容の電子メール であるのかを直感的に把握することができる。

【0079】また本発明にかかるキャラクタを用いた対 50 12 会話変換部

話型コミュニケーション装置によれば、電子チャットの 内容や、電子チャットの発言者によっても、キャラクタ 画像の形態や色彩等又は吹き出し画像の形態や色彩等、

そして吹き出し画像の文字フォント等が変化し、受信者 が視覚的にどのような内容の電子チャットであるのかを 直感的に把握することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の実施の形態1にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置の構成図

【図2】 本発明の一実施例にかかるキャラクタを用い た対話型コミュニケーション装置の構成図

【図3】 本発明の他の実施例にかかるキャラクタを用 いた対話型コミュニケーション装置の構成図

【図4】 本発明の他の実施例にかかるキャラクタを用 いた対話型コミュニケーション装置の構成図

【図5】 本発明の他の実施例にかかるキャラクタを用 いた対話型コミュニケーション装置の構成図

【図6】 本発明の実施の形態1にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置における画像表示

【図7】 本発明の実施の形態] にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置における画像表示 イメージを示す図

【図8】 本発明の実施の形態1にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置における画像表示 イメージを示す図

【図9】 本発明の実施の形態1にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置における画像表示 イメージを示す図

【図10】 本発明の実施の形態」にかかるキャラクタ を用いた対話型コミュニケーション装置における画像表 示イメージを示す図

【図11】 本発明の実施の形態1にかかるキャラクタ を用いた対話型コミュニケーション装置における画像表 示イメージを示す図

【図12】 本発明の他の実施例にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置の構成図

【図13】 本発明の実施の形態2にかかるキャラクタ を用いた対話型コミュニケーション装置の構成図

【図14】 ネットワーク接続確認方法の説明図

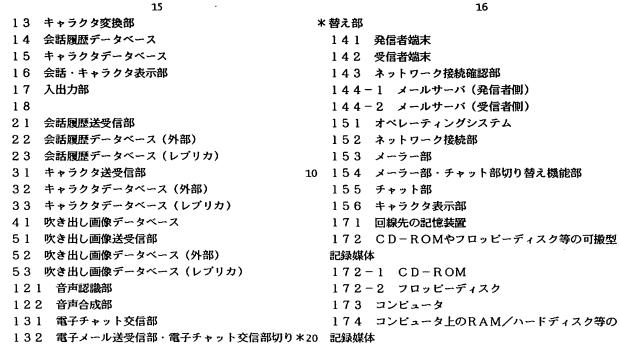
【図15】 本発明の実施の形態にかかるキャラクタを 用いた対話型コミュニケーション装置におけるソフトウ ェア構成図

【図16】 本発明の実施の形態1にかかるキャラクタ を用いた対話型コミュニケーション装置における処理の 流れ図

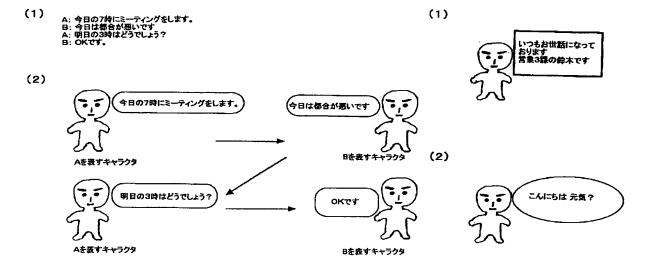
【図17】 記録媒体の例示図 【符号の説明】

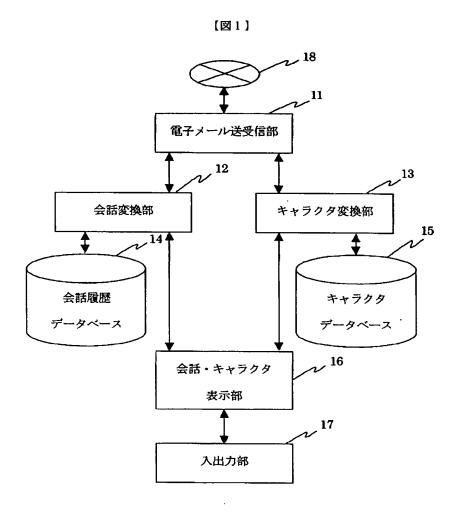
11 電子メール送受信部

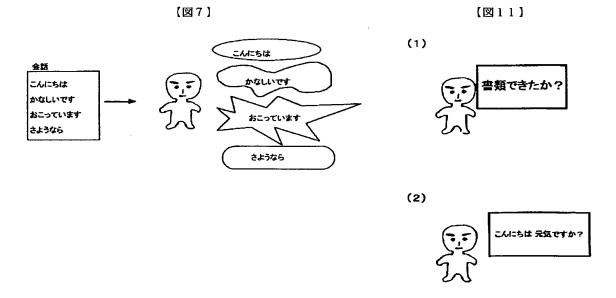
16



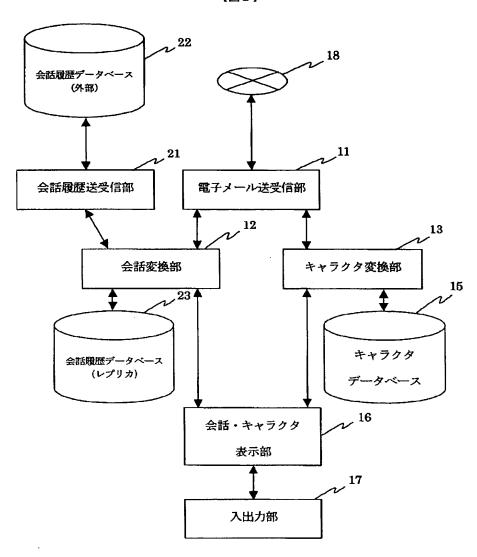
【図6】 【図10】



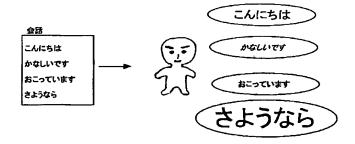




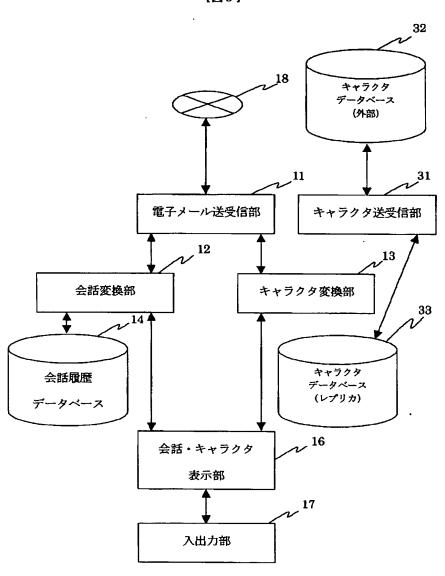
【図2】



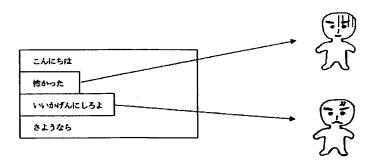
【図8】

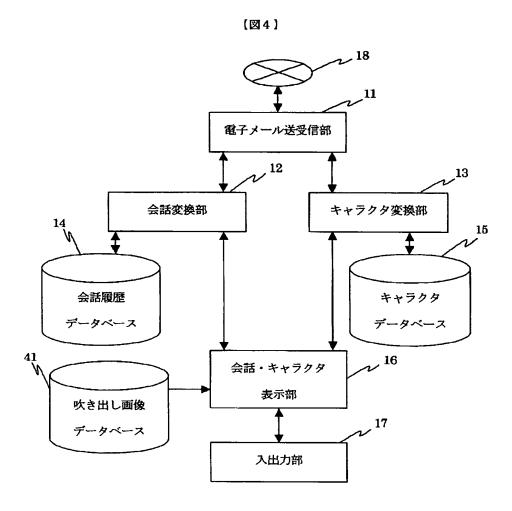


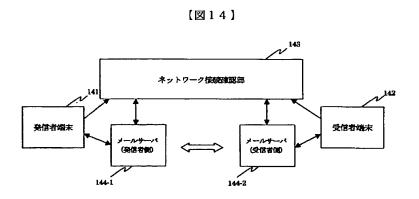
【図3】



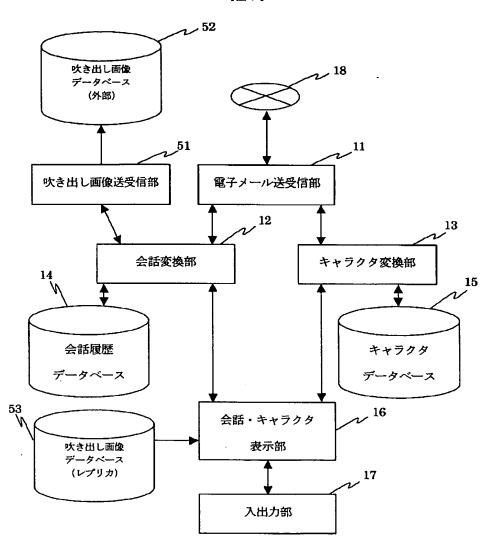
[図9]



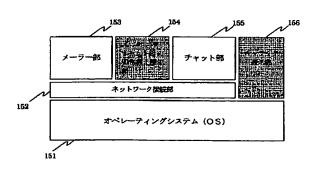




【図5】

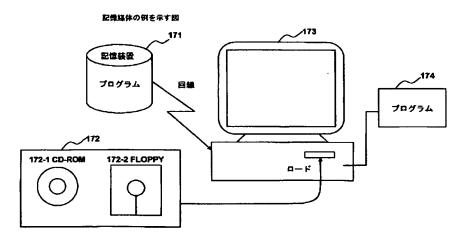


【図15】

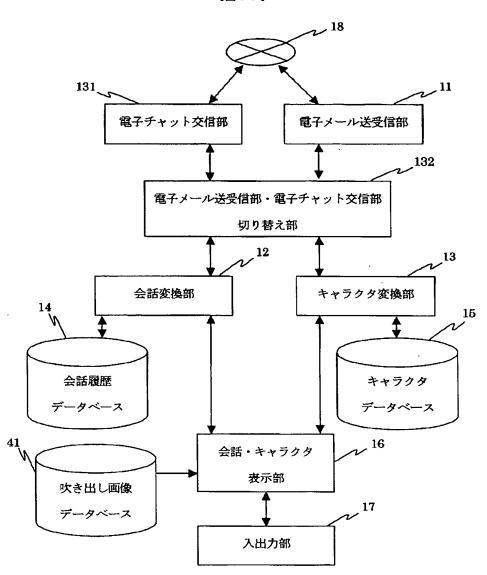


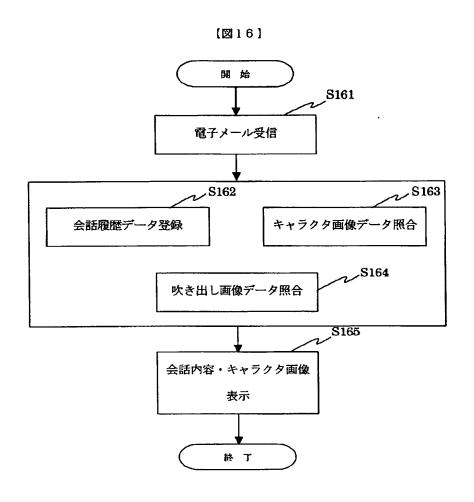
【図12】 電子メール送受信部 , 12 13 会話変換部 キャラクタ変換部 15 会話履歴 キャラクタ データベース データベース 会話・キャラクタ 表示部 121 122 音声認識部 音声合成部

【図17】



【図13】





フロントページの続き

(72)発明者 村上 公一 神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番 1号 富士通株式会社内 F ターム(参考) 58089 GA12 GA21 GB03 JA31 JB01 JB03 JB05 KA02 KC22 KC34 KH12 LB10 LB13 LB17 LB20 5E501 AA13 AB16 AB19 BA15 CA02 CB15 DA02 FA13 FA14 FA32 FA43 FB45 FB50 5K030 HA06 JT10 KA07 LB16 LE11 【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成13年7月27日(2001.7.27)

【公開番号】特開2000-207304 (P2000-207304A)

【公開日】平成12年7月28日(2000.7.28)

【年通号数】公開特許公報12-2074

【出願番号】特願平11-5328

【国際特許分類第7版】

G06F 13/00 351 3/00 651 H04L 12/54 12/58

[FI]

GO6F 13/00 351 G 3/00 651 A HO4L 11/20 101 B

【手続補正書】

【提出日】平成12年8月7日(2000.8.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 電子メールを送受信する電子メール送受信部と、電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換する会話変換部と、前記会話変換部で変換された会話履歴データを格納する会話履歴データベースと、キャラクタ画像データを格納するキャラクタデータベースと、電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに変換するキャラクタ変換部と、会話の内容及びキャラクタ画像を表示する会話・キャラクタ表示部を有することを特徴としたキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項2】 会話履歴送受信部を有し、前記会話履歴 データベースを外部ネットワーク上に配置し、前記会話 履歴送受信部を介して会話履歴データを送受信する請求 項1記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーショ ン装置。

【請求項3】 キャラクタ送受信部を有し、前記キャラクタデータベースを外部ネットワーク上に配置し、前記キャラクタ送受信部を介してキャラクタ画像データを送受信する請求項1記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項4】 吹き出し画像データを格納する吹き出し 画像データベースをさらに有し、電子メールによる会話 内容が会話・キャラクタ表示部における吹き出し表示上 の文字で表現される請求項1記載のキャラクタを用いた 対話型コミュニケーション装置。

【請求項5】 吹き出し画像送受信部を有し、前記吹き出し画像データベースを外部ネットワーク上に配置し、前記吹き出し画像送受信部を介して前記吹き出し画像データを送受信する請求項4記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項6】 会話の内容に基づいて、前記吹き出し画像データを選択する請求項4又は5記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項7】 電子メールの発信者に基づいて、前記吹き出し画像データを選択する請求項4又は5記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項8】 ユーザ固有のキャラクタを通じてユーザ 情報を格納するキャラクタ固有情報データベースをさら に有し、表示されているキャラクタを選択すると該当するユーザ固有の情報が表示される請求項1記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項9】 会話の内容に基づいて、前記キャラクタ 画像データを選択する請求項1記載のキャラクタを用い た対話型コミュニケーション装置。

【請求項10】 発話者の音声を認識する音声認識部と、音声合成部をさらに有する請求項1記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項11】 電子チャットを行うことのできるチャット交信部と、電子メールを使用するか、電子チャットを使用するか、切り替えることのできるチャット交信部・電子メール送受信部切り替え部をさらに有し、前記会話変換部において、電子チャット又は電子メールの内容を会話履歴データに変換し、前記キャラクタ変換部において、電子チャット又は電子メールの内容をキャラクタ画像データに変換する請求項1記載のキャラクタを用い

た対話型コミュニケーション装置。

【請求項12】 電子メールの送信者と受信者が、双方ともにネットワークに接続が確立されている場合には、前記チャット交信部・電子メール送受信部切り替え部において、電子チャットに切り替えることができる請求項11記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項13】 電子チャットの交信履歴を電子メール として特定のタイミングで一括して発信する請求項11 記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装

【請求項14】 電子チャット又は電子メールの内容、あるいは電子チャット又は電子メールの発信者に基づいて、前記キャラクタ画像データ又は前記吹き出し画像データを選択する請求項11又は12記載のキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項15】 電子メールを送受信する工程と、電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換する工程と、電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに変換する工程と、会話の内容及びキャラクタ画像を表示する工程を有することを特徴としたキャラクタを用いた対話型コミュニケーション方法。

【請求項16】 電子メールを送受信するステップと、電子メールから得られる情報を会話履歴データに変換するステップと、電子メールから得られる情報をキャラクタ画像データに変換するステップと、会話の内容及びキャラクタ画像を表示するステップを有することを特徴としたコンピュータに実行させるプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項17】 電子メールを送受信する電子メール送受信部と、キャラクタ画像データを格納するキャラクタデータベースと、送信すべき電子メールの情報を、当該情報の内容に応じて選択されたキャラクタ画像データに変換するキャラクタ変換部と、送信すべき電子メールの内容及びキャラクタ画像を表示する会話・キャラクタ表示部を有することを特徴としたキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項18】 電子メールを送受信する電子メール送受信部と、キャラクタ画像データを格納するキャラクタデータベースと、受信した電子メールの情報を、当該情報の内容に応じて選択されたキャラクタ画像データに変換するキャラクタ変換部と、受信した電子メールの内容及びキャラクタ画像を表示する会話・キャラクタ表示部を備えることを特徴としたキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置。

【請求項19】 送信すべき電子メールの情報を入力するステップと、入力された情報の内容に応じて予め記憶されたキャラクタを選択して対応付けるステップと、選択されたキャラクタの画像を送信すべき電子メールの内容と共に画面表示するステップと、表示された画面に対

広した電子メールを送信するステップを有することを特徴としたコンピュータに実行させるプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体。

【請求項20】 電子メールを受信するステップと、受信した電子メールの情報を入力するステップと、入力された情報の内容に応じて予め記憶されたキャラクタを選択して対応付けるステップと、選択されたキャラクタの画像を受信した電子メールの内容と共に画面表示するステップを有することを特徴としたコンピュータに実行させるブログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体。

【請求項21】 前記入力された情報の内容に応じて予め記憶された吹き出しを選択して対応付けるステップと、選択されたキャラクタの画像を、送信すべき又は受信した電子メールの内容に組み込んだ吹き出しと共に画面表示するステップをさらに含む請求項19又は20記載のコンピュータに実行させるプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体。

【請求項22】 電子メールから得られる情報に基づき 複数のキャラクタ画像データから対応するキャラクタ画 像データを選択して出力するキャラクタ変換部と、前記 電子メールの内容と前記キャラクタ画像データを入力 し、前記電子メールの内容とキャラクタ画像を表示する 表示部とを有することを特徴とするコミュニケーション 装置。

【請求項23】 前記電子メールから得られる情報は、前記電子メールの内容を指示する情報、前記電子メールの発信者を指示する情報、または前記電子メールに付加されたキャラクタ画像データを指示する情報である請求項22記載のコミュニケーション装置。

【請求項24】 前記電子メールの内容は前記キャラクタ画像と共に表示された吹き出し画像中に表示される請求項22又は23記載のコミュニケーション装置。

【請求項25】 前記吹き出し画像は前記電子メールの 発信者又は前記電子メールの内容に基づき選択される請 求項24記載のコミュニケーション装置。

【請求項27】 電子メールから得られる情報に基づき 複数のキャラクタ画像データから対応するキャラクタ画 像データを選択するステップと、前記電子メールの内容 と選択されたキャラクタ画像を表示するステップを有す ることを特徴としたコンピュータに実行させるプログラ ムを記録したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0025

【補正方法】変更 【補正内容】

【0025】かかる構成により、コンピュータ上へ当該 プログラムをロードさせ実行することで、電子メールの 内容や、電子メールの送信者・発信者によって、キャラ クタ画像の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にど のような内容の電子メールであるのかを直感的に把握す ることができるキャラクタを用いた対話型コミュニケー ション装置が実現できる。次に、上記目的を達成するた めに本発明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニ ケーション装置は、電子メールを送受信する電子メール 送受信部と、キャラクタ画像データを格納するキャラク タデータベースと、送信すべき電子メールの情報を、当 該情報の内容に応じて選択されたキャラクタ画像データ に変換するキャラクタ変換部と、送信すべき電子メール の内容及びキャラクタ画像を表示する会話・キャラクタ 表示部を有することを特徴とする。また、本発明にかか るキャラクタを用いた対話型コミュニケーション装置 は、電子メールを送受信する電子メール送受信部と、キ ャラクタ画像データを格納するキャラクタデータベース と、受信した電子メールの情報を、当該情報の内容に応 じて選択されたキャラクタ画像データに変換するキャラ クタ変換部と、受信した電子メールの内容及びキャラク タ画像を表示する会話・キャラクタ表示部を備えること を特徴とする。かかる構成により、電子メールの内容 や、電子メールの送信者・発信者によって、キャラクタ 画像の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にどのよ うな内容の電子メールであるのかを直感的に把握すると とが可能となる。次に、上記目的を達成するために本発 明にかかるキャラクタを用いた対話型コミュニケーショ ン装置を実現するコンピュータに実行させるプログラム を記録したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体は、送 信すべき電子メールの情報を入力するステップと、入力 された情報の内容に応じて予め記憶されたキャラクタを 選択して対応付けるステップと、選択されたキャラクタ の画像を送信すべき電子メールの内容と共に画面表示す るステップと、表示された画面に対応した電子メールを 送信するステップを有することを特徴とする。また、本 発明にかかるコンピュータに実行させるプログラムを記 録したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体は、電子メ ールを受信するステップと、受信した電子メールの情報 を入力するステップと、入力された情報の内容に応じて 予め記憶されたキャラクタを選択して対応付けるステッ プと、選択されたキャラクタの画像を受信した電子メー ルの内容と共に画面表示するステップを有することを特 徴とする。かかる構成により、コンピュータ上へ当該ブ ログラムをロードさせ実行することで、電子メールの内 容や、電子メールの送信者・発信者によって、キャラク タ画像の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にどの ような内容の電子メールであるのかを直感的に把握する てとができるキャラクタを用いた対話型コミュ<u>ニケーシ</u> ョン装置が実現できる。また、本発明にかかるコンピュ ータに実行させるプログラムを記録したコンピュータ読 み取り可能な記憶媒体は、入力された情報の内容に応じ て予め記憶された吹き出しを選択して対応付けるステッ ブと、選択されたキャラクタの画像を、送信すべき又は 受信した電子メールの内容に組み込んだ吹き出しと共に 画面表示するステップをさらに含むことが好ましい。会 話の内容によって表示される吹き出しの画像を変化させ て、視覚的に会話内容を容易に把握できるようにするた めである。次に、上記目的を達成するために本発明にか かるコミュニケーション装置は、電子メールから得られ る情報に基づき複数のキャラクタ画像データから対応す <u>るキャラクタ画像データを選択して出力するキャラクタ</u> 変換部と、電子メールの内容とキャラクタ画像データを 入力し、電子メールの内容とキャラクタ画像を表示する 表示部とを有することを特徴とする。かかる構成によ り、電子メールの内容や、電子メールの送信者・発信者 によって、キャラクタ画像の形態や色彩等が変化し、受 信者が視覚的にどのような内容の電子メールであるのか を直感的に把握することが可能となる。また、本発明に かかるコミュニケーション装置は、電子メールから得ら れる情報が、電子メールの内容を指示する情報、電子メ ールの発信者を指示する情報、または電子メールに付加 されたキャラクタ画像データを指示する情報であること が好ましい。電子メールと同様に、会話の内容や相手の 立場等を容易に把握できるようにするためである。ま た、本発明にかかるコミュニケーション装置は、電子メ ールの内容はキャラクタ画像と共に表示された吹き出し 画像中に表示されることが好ましい。視覚的に会話内容 を容易に把握できるようにするためである。また、本発 明にかかるコミュニケーション装置は、吹き出し画像は 電子メールの発信者又は電子メールの内容に基づき選択 されることが好ましい。発信者又は電子メールの内容に よって表示される吹き出しの画像を変化させるととで、 視覚的に相手の立場等を容易に把握できるようにするた めである。また、本発明は、上記のようなコミュニケー ション装置の機能をコンピュータの処理ステップとして 実行するソフトウェアを特徴とするものであり、具体的 には、電子メールから得られる情報に基づき複数のキャ ラクタ画像データから対応するキャラクタ画像データを 選択する工程と、電子メールの内容と選択されたキャラ クタ画像を表示する工程とを含むコミュニケーション方 法並びにそのような工程をプログラムとして記録したコ ンピュータ読み取り可能な記録媒体であることを特徴と する。かかる構成により、コンピュータ上へ当該プログ ラムをロードさせ実行することで、電子メールの内容 や、電子メールの送信者・発信者によって、キャラクタ 画像の形態や色彩等が変化し、受信者が視覚的にどのよ うな内容の電子メールであるのかを直感的に把握すると

とができるコミュニケーション装置を実現することが可能となる。